

<form>

Exemple

```
<form action=»» method=»get» class=»form-example»>
  <div class=»form-example»>
    <label for=»name»>Enter your name: </label>
    <input type=»text» name=»name» id=»name» required>
  </div>
  <div class=»form-example»>
    <label for=»email»>Enter your email: </label>
    <input type=»email» name=»email» id=»email» required>
  </div>
  <div class=»form-example»>
    <input type=»submit» value=»Subscribe!»>
  </div>
</form>
```

<form>

représente un formulaire, c'est-à-dire une section d'un document qui contient des contrôles interactifs permettant à un utilisateur de fournir des informations.

<input>

Exemple

```
<input type="text" value="Saisir un texte ici" name="">
```

<input>

est utilisé pour créer un contrôle interactif dans un formulaire web qui permet à l'utilisateur de saisir des données.

type=""

Les saisies possibles et le comportement de l'élément <input> dépend fortement de la valeur indiquée dans son attribut type.

value=""

La valeur du champ. Lorsque cet attribut est indiqué en HTML, il correspond à la **valeur initiale du champ qui peut ensuite être modifié par l'utilisateur.**

placeholder=""

Comme value, mais à la différence qu'il nous créera un texte grisé qui s'effacera lorsque l'utilisateur clique dans l'input. Utilisé pour de simples explications.

button : un bouton sans comportement défini.

checkbox : une case à cocher qui permet de sélectionner/désélectionner une valeur

color : HTML5 un contrôle qui permet de définir une couleur.

date : HTML5 un contrôle qui permet de saisir une date (composé d'un jour, d'un mois et d'une année).

datetime-local : HTML5 un contrôle qui permet de saisir une date et une heure (sans fuseau horaire).

email : HTML5 un champ qui permet de saisir une adresse électronique.

file : un contrôle qui permet de sélectionner un fichier. L'attribut accept définit les types de fichiers qui peuvent être sélectionnés.

hidden : un contrôle qui n'est pas affiché mais dont la valeur est envoyée au serveur.

image : un bouton graphique d'envoi du formulaire. L'attribut src doit être défini avec la source de l'image et l'attribut alt doit être défini avec le texte alternatif. Les attributs height et width permettent de définir la taille de l'image en pixels.

month : HTML5 un contrôle qui permet de saisir un mois et une année (sans fuseau horaire).

number : HTML5 un contrôle qui permet de saisir un nombre.

password : un champ texte sur une seule ligne dont la valeur est masquée. Les attributs maxlength et minlength définissent la taille maximale et minimale de la valeur à saisir dans le champ.

Note : Tout formulaire comportant des données sensibles doit être servi via HTTPS. Les navigateurs alertent les utilisateurs lorsque les formulaires avec de telles données sont uniquement disponibles via HTTP.

radio : un bouton radio qui permet de sélectionner une seule valeur parmi un groupe de différentes valeurs.

range : HTML5 un contrôle qui permet de saisir un nombre dont la valeur exacte n'est pas importante.

reset : un bouton qui réinitialise le contenu du formulaire avec les valeurs par défaut.

search : HTML5 un champ texte sur une ligne pour des termes de recherche. Les sauts de ligne sont automatiquement retirés.

submit : un bouton qui envoie le formulaire.

tel : HTML5 un contrôle pour saisir un numéro de téléphone.

text : un champ texte sur une seule ligne. Les sauts de ligne sont automatiquement retirés.

time : HTML5 A control for entering a time value with no time zone.

url : HTML5 un champ permettant de saisir une URL.

week : HTML5 un contrôle permettant de saisir une date représentée par un numéro de semaine et une année (sans indication de fuseau horaire).

Certains types sont désormais obsolètes :

datetime : HTML5 un contrôle pour saisir une date et une heure selon un fuseau horaire UTC. Cette fonctionnalité a été retirée du standard WHATWG HTML.

<label>

Exemple

```
<label for="name">Enter your name: </label>  
<input type="text" name="name" id="name" required>  
</div>
```

<label>

Intitulé du champ qui décrit le rôle du <input>. Cela sera en quelques sortes le «titre» du <input>.

for="" du label doit être lié avec le «**id**» de l'input

name="" (dans <input>)

Identifiant du champ qui sera **traité par le serveur**. Dans la pratique, souvent identique au id.